



# Guide Éducationnelle



## À l'intérieur :

*Questions de discussion*

*Activité : Construisez votre propre jeu de société*

*Activité : Recherchez une fille de jeu vidéo*

*Activité : Journal de jouer du jeu vidéo*



## *Fille de jeu vidéo*

*Fille de jeu vidéo* explore l'histoire et la culture contemporaine des filles et des femmes qui font et jouent des jeux vidéo. On voyage vers l'histoire et autour du monde en explorant les filles qui jouent des jeux, de l'histoire des jeux en Egypte Ancien aux jeux vidéo aujourd'hui, jouer des rôles et jeux de société. En route, on montre la façon que jouer des jeux vidéo donne le pouvoir aux filles comme des individus, d'une communauté, et des agents pour faire des changements sociaux.

Les activités dans cette guide sont alignées avec les standards d'éducation des États-Unis et le Royaume-Unis. Ils sont désignés d'être utilisés par les étudiants et les professeurs comme des leçons de l'école ou pour les opportunités d'enrichissement.



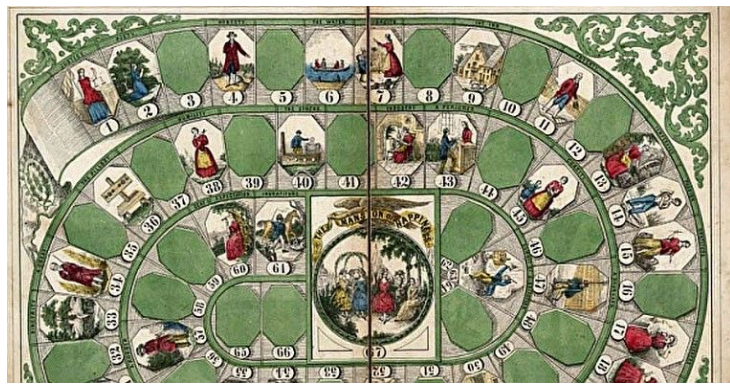
## Questions de discussion

*Étudiants peuvent répondre aux questions suivantes par eux-mêmes ou dans les groupes.*

1. Jouer des jeux vidéo est prouvé d'avoir des bénéfices pour les individus qui prennent leur part. Énumérez des effets positives de jouer des jeux vidéo et discutez la façon que les jeux vidéo vous bénéficient ou quelqu'un que vous connaissez.
2. Dans la ligne d'histoire, on voit que plusieurs des filles étaient essentielles en avançant la technologie et la culture dans les jeux vidéo. Énumérez trois filles qui ont influencés les jeux vidéo.
3. Les jeux nous aident d'apprendre : de la vie, de l'histoire, et des nous-mêmes. Quels exemples des jeux qui apprendre aux gens qui jouent des jeux vidéo pouvez-vous énumérer de l'exhibition ? Décrivez une fois qu'un jeu (jeu de société, des rôles, ou d'une console) a vous appris quelque chose ?
4. Quels étaient vos pensées des filles qui jouent des jeux vidéo avant voir l'exhibition ? Est-ce que vos pensées ont changés ? Pourquoi ou pourquoi pas ?

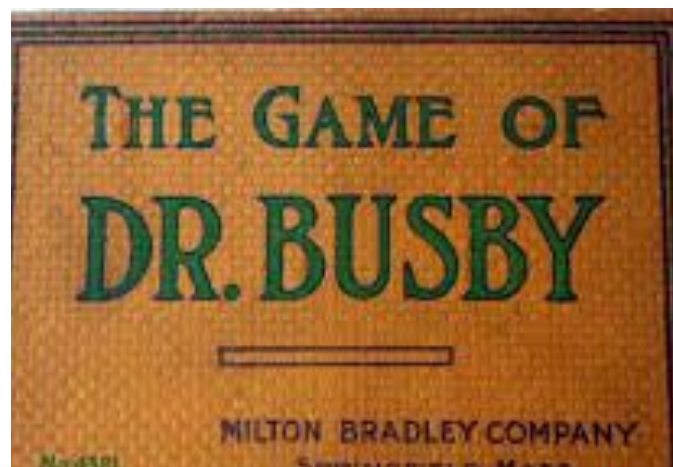
## Activité: Construisez votre propre jeu de société

Dans l'exhibition, on a vu beaucoup d'exemples où les filles ont fait les jeux pour les masses (comme Anne Abbott et Dr Busby) et pour eux-mêmes et leurs amies (comme Maddy Myers). Maintenant, vous pouvez créer votre propre jeu de société par suivre ces instructions!



### Matériaux

- Utilisez les jeux de société qui manque des pièces
- Panneau d'affichage
- Les marqueurs, crayons, peintures, et cetera.
- L'argile



## Activité: Désignez votre jeu

1. Ecrivez l'histoire du jeu. Chaque jeu de société bien a 3 choses : une histoire, un but, et les mécaniques.
  - Les histoires (ou les thèmes) sont comme le « genre » des livres. Est-ce que votre jeu de société va être de la guerre avec de conflit et la stratégie ? Ou plus simple comme se battre contre des autres sur la planche ?
  - Votre jeu a besoin d'un but pour les joueurs, comme le plus des pointes, des cartes, ou arriver à un endroit – c'est nécessaire pour le jeu à continuer.
  - Finalement, les joueurs doivent interagir avec le jeu – les mécaniques
2. C'est quoi la gamme d'âge des joueurs ?
3. C'est quoi les buts de votre jeu ?
  - Décidez combien des joueurs qui peuvent jouer en chaque moment
  - C'est quoi la longueur de l'heure ?
4. Décidez combien des joueurs qui peuvent gagner.

Objective : Jouer des jeux vidéo, comme console ou sur la table, a besoin de la créativité et l'imagination. Cette activité est désigné pour engager les étudiants dans le processus de la créativité, et au même temps raconter les standards de noyaux communs (Les Etats-Unis)



## Activite: *Faire le produit finale*

1. **Construisez votre planche.** Si vous utilisez une planche vieille du jeu, utilisez un panneau d'affichage à couvrir le design du jeu qui existe déjà. Si vous construisez votre jeu du début, utilisez du carton à créer une illustration nouvelle.
2. **Illustrez votre planche.** Maintenant, illustrez votre planche du jeu. Prenez la grille du jeu (ou les espaces) et illustrez vers l'extérieur. (Vous pouvez utiliser un crayon à dessiner les lignes de votre base principalement en case des erreurs). Faites le design qui attire l'oeil!
3. **Créez vos pièces du jeu.** Si vous decidez a utiliser des pièces d'un jeu qui existent déjà, vous pouvez choisissez à les modifier à vos besoins ou laissez-les. Si vous choisissez à faire des pièces du jeu de début, vous pouvez utiliser l'argile ou le carton.
4. **Créez d'autres pièces du jeu que vous avez besoin.**



# Girl Museum

Nous sommes le premier et seul musée sur Internet qui est dédié aux filles.

Nous exposons, instruisons, et sensibilisons de l'expérience unique d'être née et grandie femelle autour du monde dans le passé et le présent.

Comme une communauté des individus passionnés et créatives, on reconnaît et recommande pour les filles comme fortes pour la responsabilité collective et changer dans le contexte global, pas comme des victimes et des consommateurs.

Nous sommes une organisation enregistrée 501(c)(3) à but non lucratif et éducationnel.

Apprenez plus et soyez impliqué à [www.GirlMuseum.org](http://www.GirlMuseum.org)



© 2019 by Girl Museum, Inc.

## *Activité: Recherchez une fille des jeux vidéo*

On numère plusieurs des filles qui ont fait les carrières et des contributions formidables au monde de jouer des jeux, mais il y a plus pour être découvert.

### **Instructions:**

Recherchez une fille qui joue des jeux vidéo qui n'est pas mentionné dans l'exhibition. Elle peut être une professionnelle, une amatrice, ou même quelqu'un que vous connaissez! Faites une présentation de multimédia de sa vie et son impact sur la culture de jouer des jeux vidéo.

Vérifiez avec votre professeur des formes et conditions spécifiques. Considérez utiliser Prezi, VoiceThread, ou même votre propre vidéo.